

## Sitzung der SMV – Protokoll

Dienstag, 31.05.2022

### 1. Update Schülerplaner

- Sven fragen nach Update-Version
- Wenn nicht, gekürzte Version der Schulwebsite

### 2. Neugestaltung Arbeitsraum

#### 2.1 Schild

- Name „Arbeitsraum“
- David Rümmele: Schildbeauftragter
- Mediathek in Absprache mit Herrn Decker neues Schild „Arbeitsraum“

#### 2.2 Auswahl der Sitzsäcke

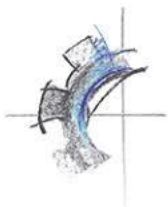
- Sitzbänke aus dem Keller in Arbeitsraum und Schüleraufenthaltsraum aufstellen
- Fatboy? XXXLutz?
- Wasserabweisend
- Mit Herrn Decker besprechen
- Erst einmal nur drei probeweise bestellen, danach kann man immer noch für unten nachbestellen

#### 2.3 Pflanzen – Auswahl und Einkauf

- Drachenbaum, Monstera, Glücksfeder
- Pflanzenbox bei Obi
- Ableger Frau Maus -> UFO-Pflanzen; Ines -> Pfennigbaum
- evtl. 23.06.2022 Frau Maus, Marco, Ines zu Obi
- „Gießplan“ mit Kalender

#### 2.4 Abos auswählen

- Outdoor
- Spotlight, Ecoute, Deutsch perfekt
- Time Magazine
- Carpe Diem



- „Zeit Wissen“
- Spiegel Geschichte
- Natural Geographic
- Fachspezifische Magazine
- Fachzeitschrift Mechatronik
- Bücher aus der Seite „curiositybox.com“ (The Science Book)

## 2.5 Graffiti-Wettbewerb – Sammlung von Ideen und Abstimmung

- Wird im neuen Schuljahr wieder aufgegriffen

## 2.6 Angebot Regal als Raumtrenner

- Zeitschriftenständer als Raumtrenner, versetzt verschrauben
- Hühthoch und mit Pflanzen (Ableger) obendrauf
- 4 Barhocker für Stehtische

## 3. Küche

### 3.1 Umfrage

- Was möchten die Schüler haben?
- David und Ines machen Umfrage

### 3.2 Entwurfsplanung

- Vertrag, zuerst die Umfrage

## 4. Gaming-Night

### 4.1 Einladung und Anmeldefrist

- 08.07-09.07.2022 Termin der Gaming-Night
- Anmeldung bis eine Woche vor der Gaming-Night: 01.07.2022
- Einladung von Felix
- Werbung in den Klassen
- Anmeldebogen: Name, Klasse, Alter
- Anmeldung über QR-Code
- Umfragen wegen Fleisch und Vegetarisch

### 4.2 Termin für die Detailplanung

- 05.07.2022 15 Uhr

## 5. Wünsche und Anregungen